

CUANTO MÁS DIBUJO, CUANTO MÁS AVANZO, ME DOY CUENTA DE TODO LO QUE ME FALTA POR HACER.

> TAKEHIKO INOUE



SELF PORTRAIT

Cover Illustrations by Takehiko Inoue

http://www.itplanning.co.jp/

SEKISHUSAI YAGYU, SU ESPÍRITU ES INFINITO... MUSASHI QUEDA SOBRECOGIDO POR SU VERDADERA GRANDEZA... "VAGABOND" VOLUMEN 11.



CUANTO MÁS DIBUJO, CUANTO MÁS AVANZO, ME DOY CUENTA DE TODO LO QUE ME FALTA POR HACER.

> TAKEHIKO INOUE



SELF PORTRAIT

Cover Illustrations by Takehiko Inoue
http://www.itplanning.co.jp/

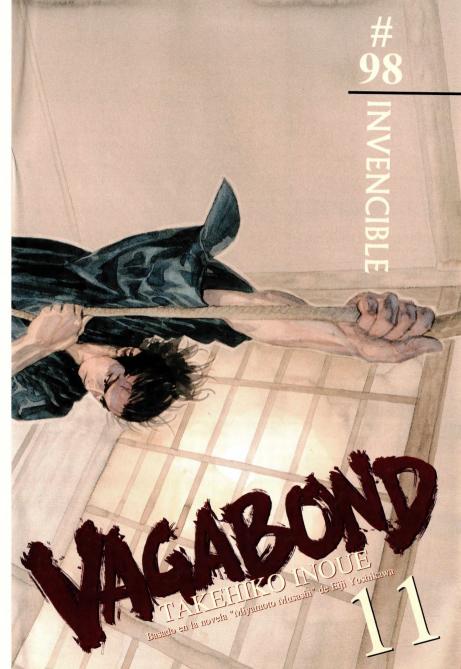
por Takehiko Inoue

Editorial Ivirea

MGABOND





























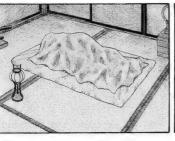








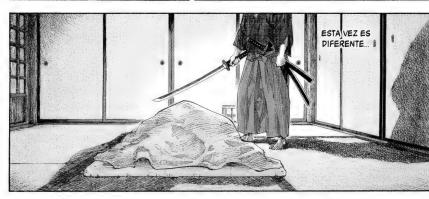








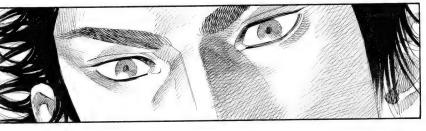




































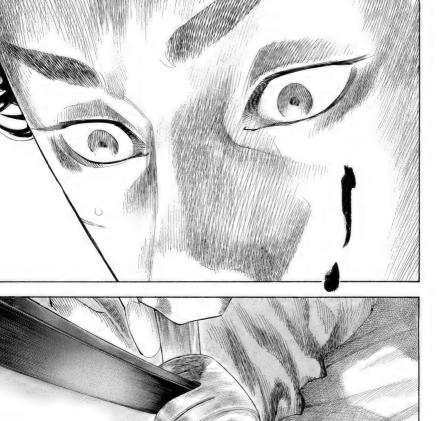






















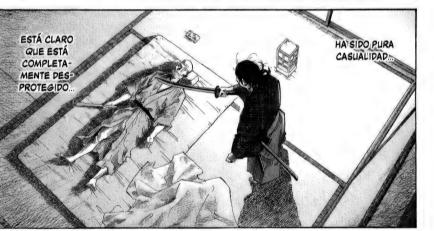
VAGABOND



















































































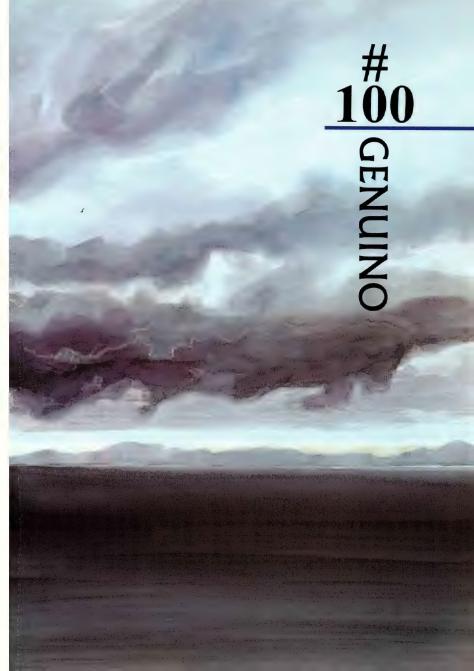


VAGABOND















































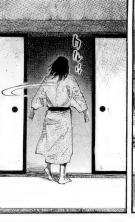








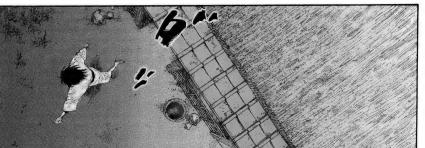








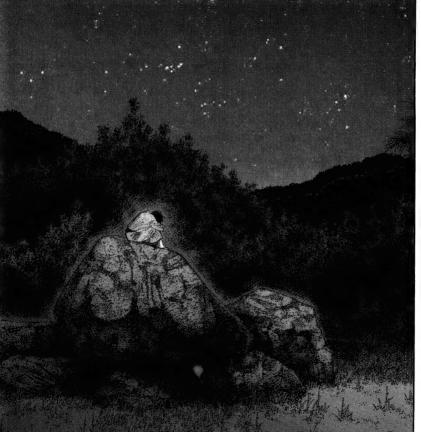




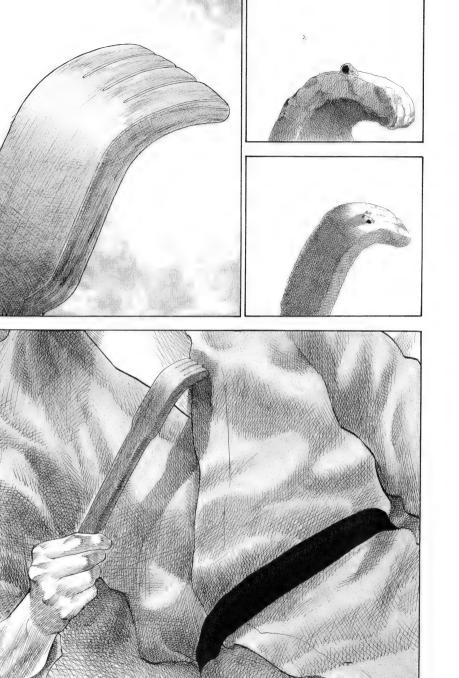


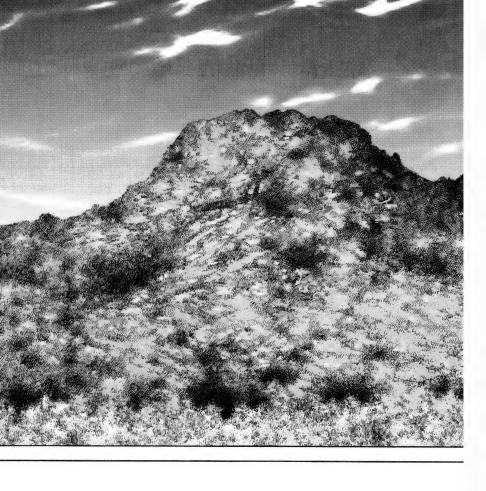


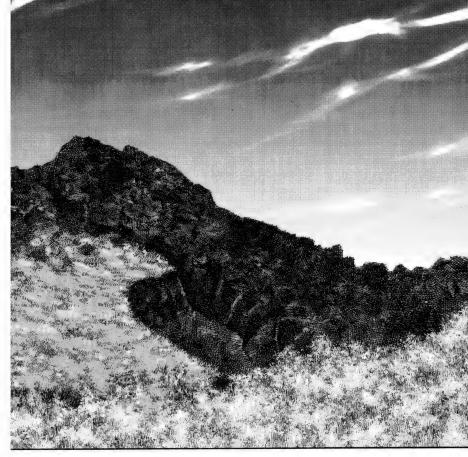
















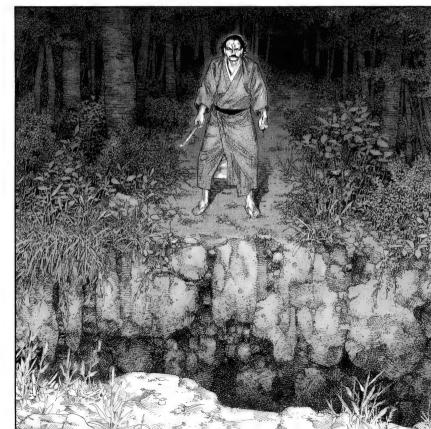






























































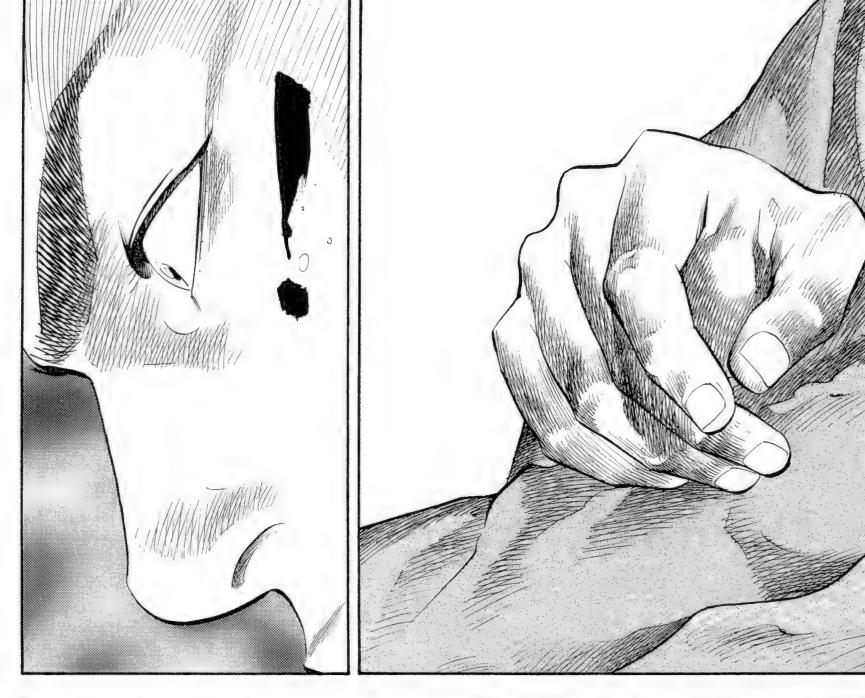












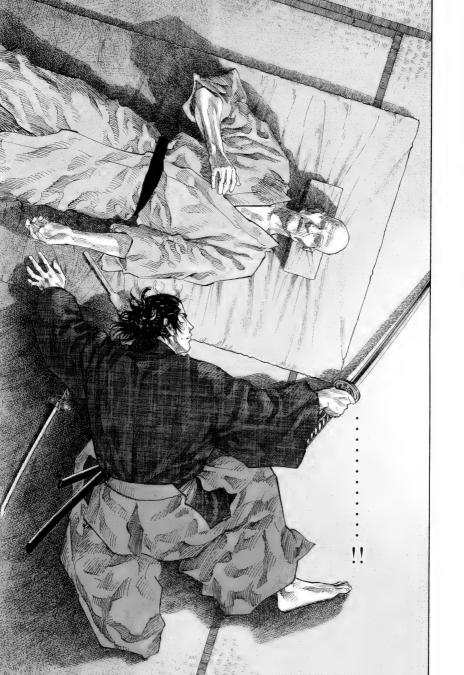














































































































MUSASHI.

























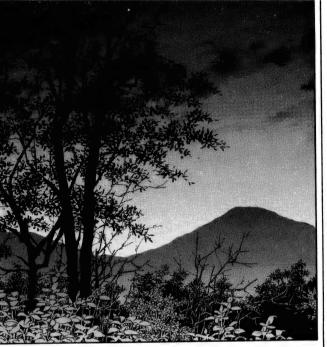


















¿ERES INFINITO?





VAGABOND



































































































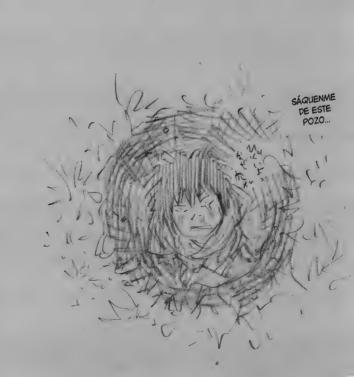


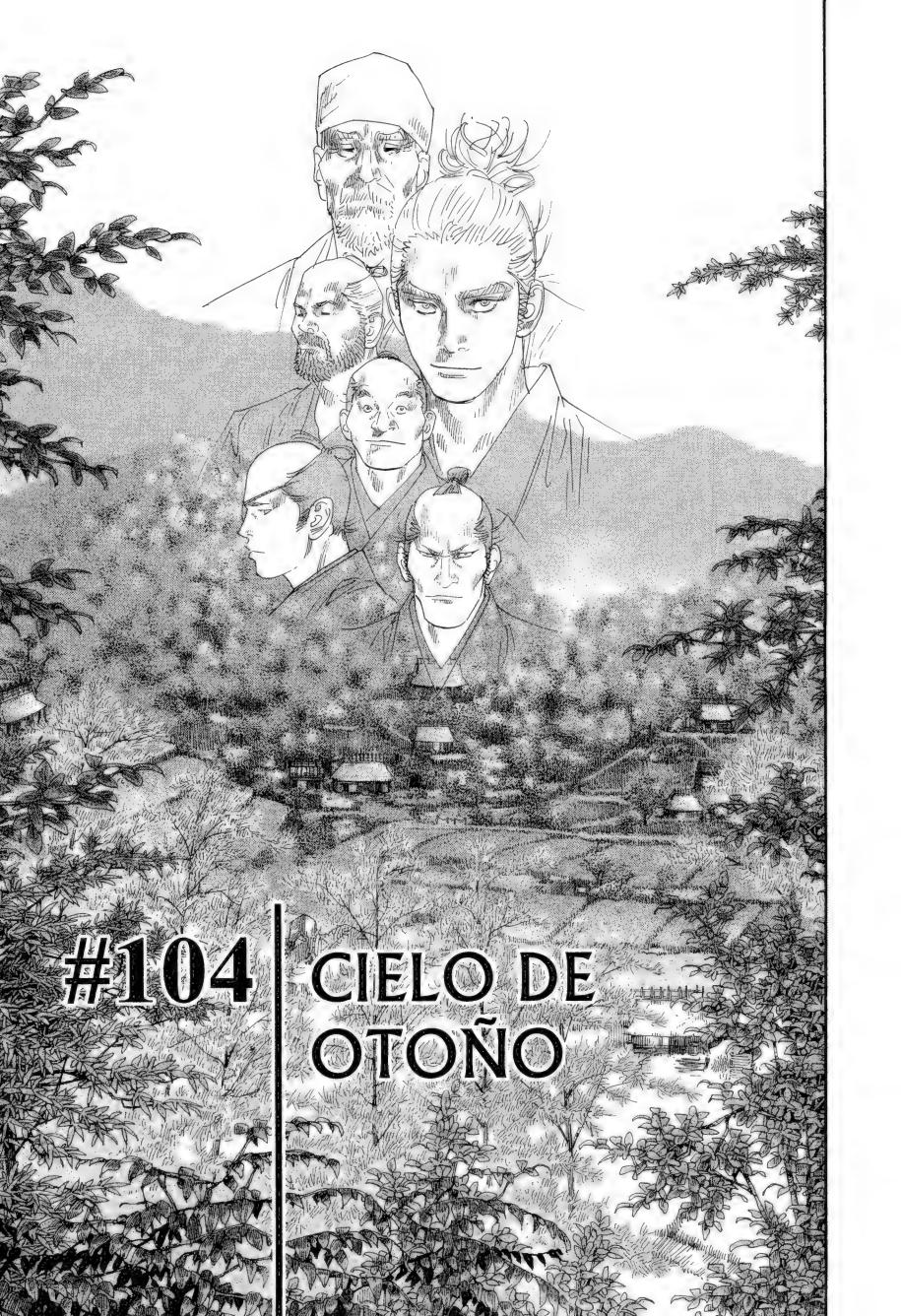






VAGABOND







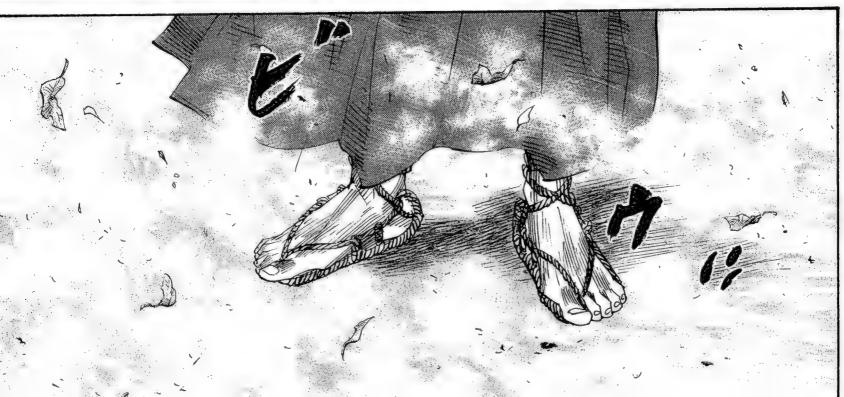


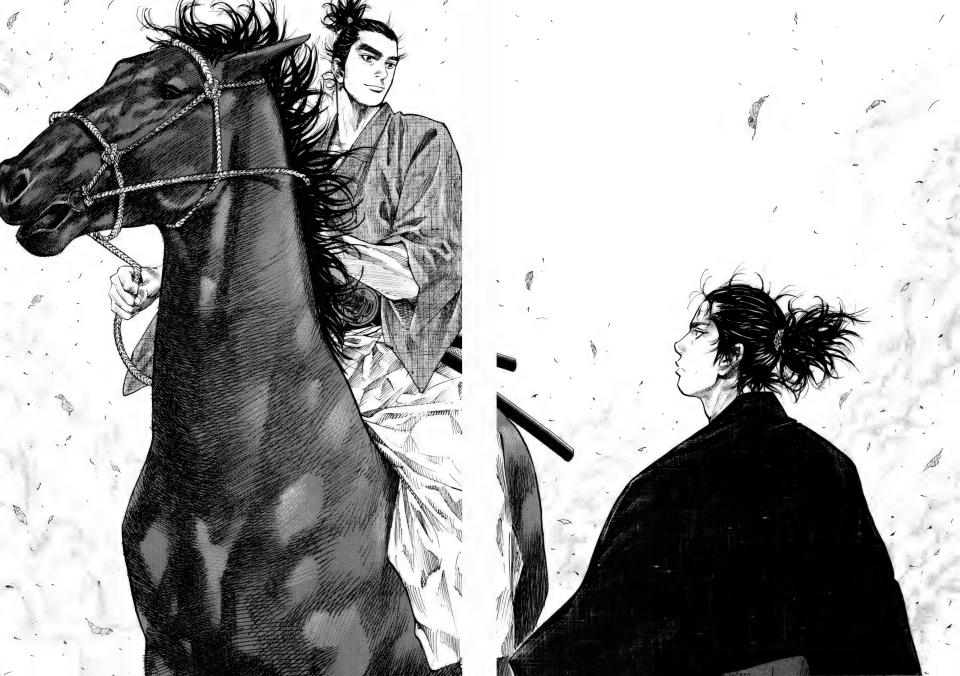


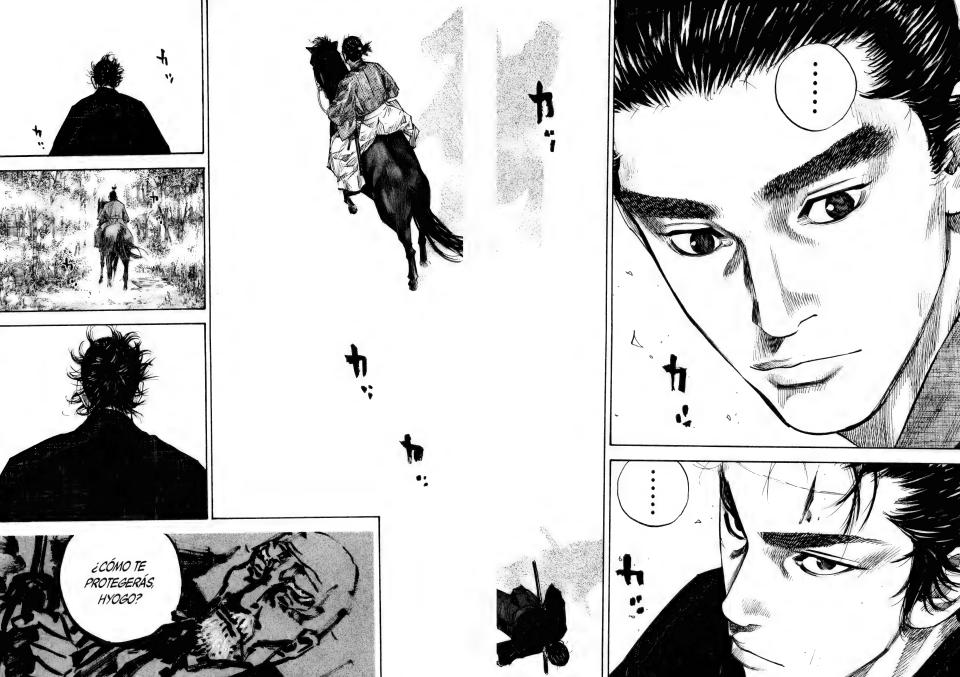
































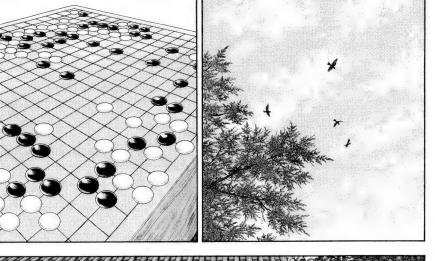










































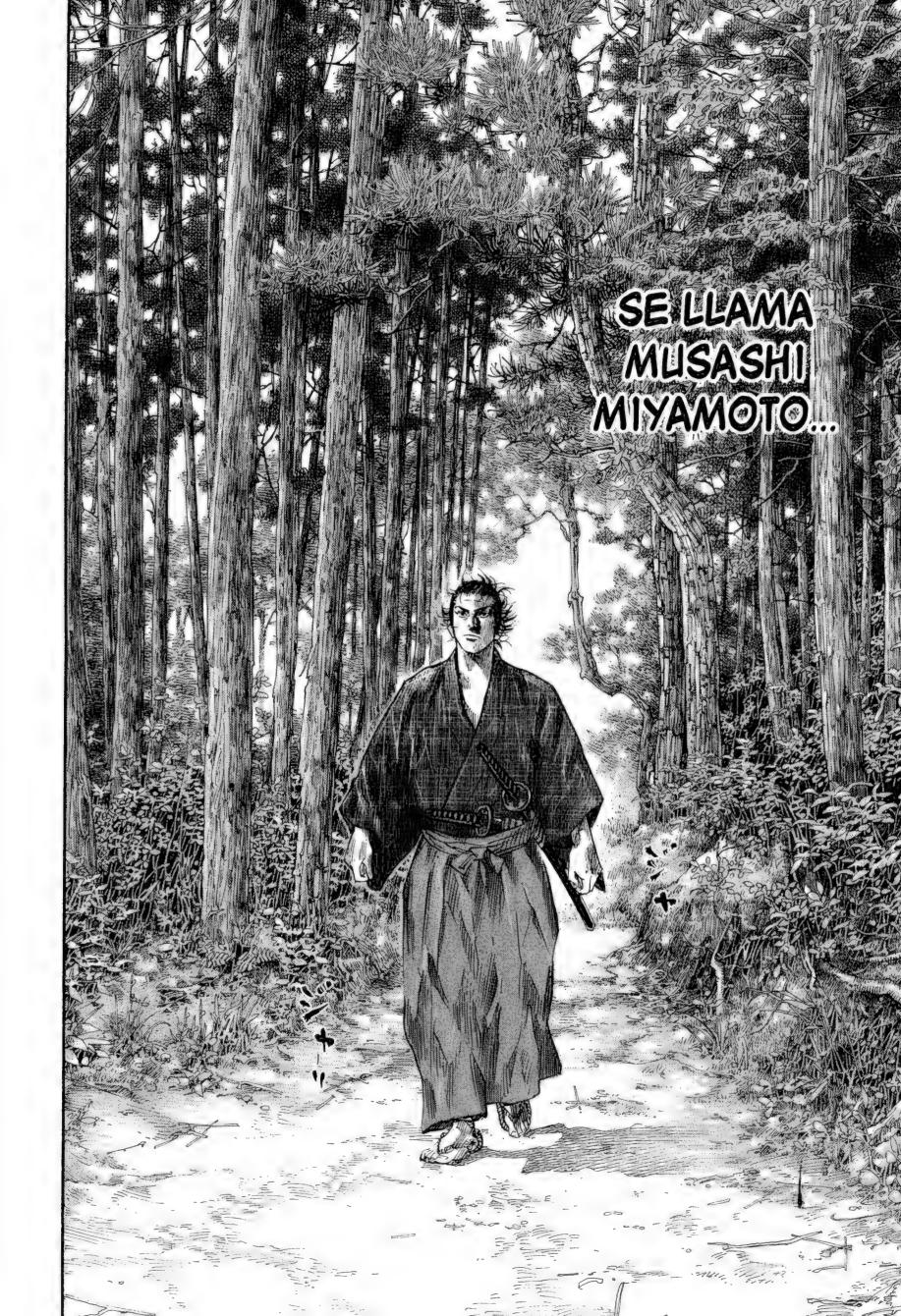






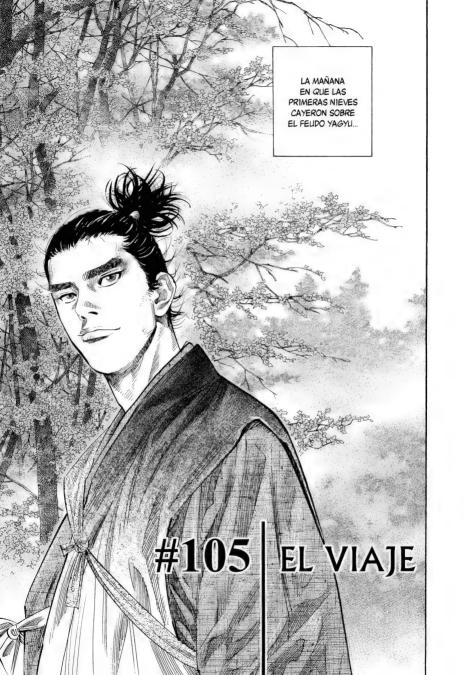






VAGABOND











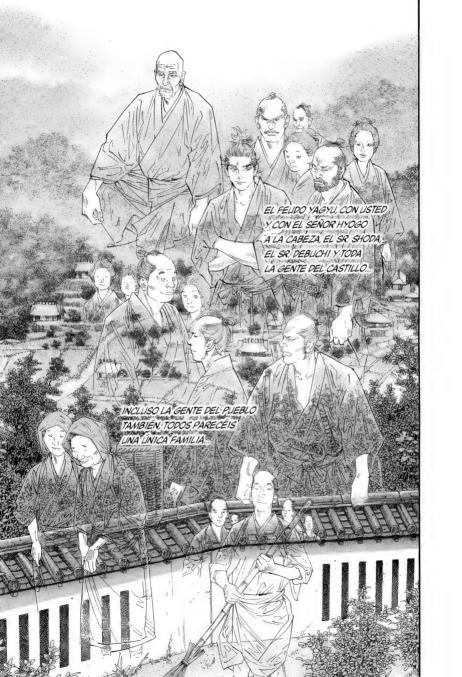






























































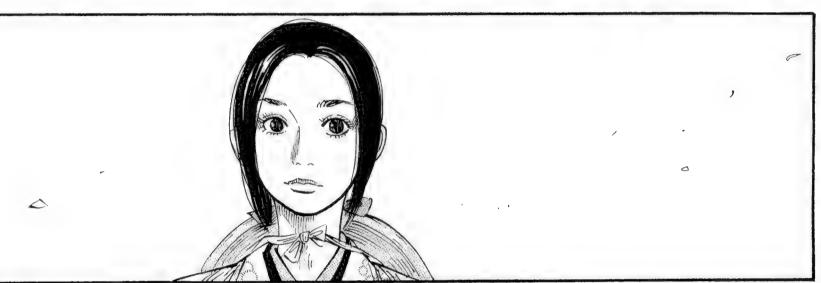




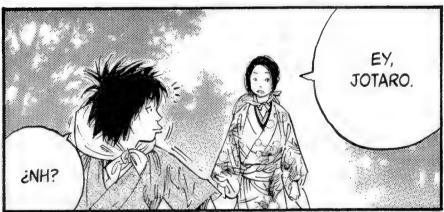














































VAGABOND































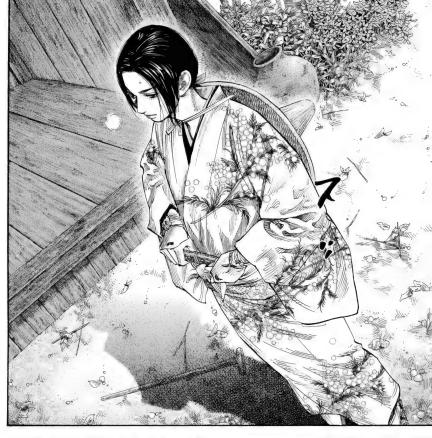


















































ES























































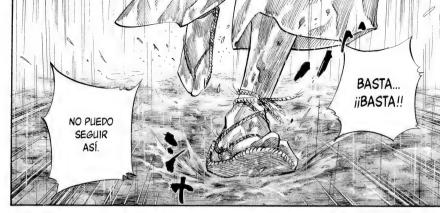








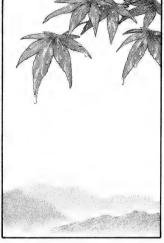


















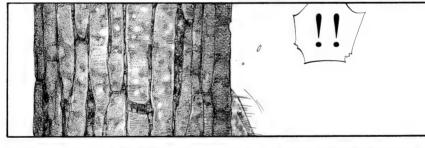
















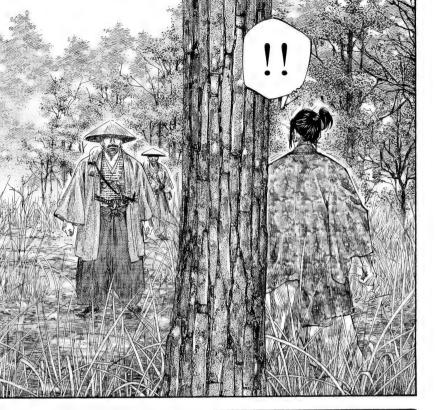










































































PARA LA EDICIÓN ESPAÑOLA

LUMI TAMARA BARABINO AGUSTIN GOMEZ SANZ TRADUCCIÓN

LUIS MUÑOZ ASISTENCIA EN ADAPTACIÓN Y CORRECCIÓN ORTOGRÁFICA

MARIA YEPES - IRENE G. LICERAS RETOQUE ONOMATOPEYAS Y ROTULACIÓN

> JAVIER HEREDIA MARCELO VICENTE COORDINACIÓN Y DISEÑO

VAGABOND volume 11 © 1998 - 2004 by I.T. Planning, Inc. All rights reserved. Spanish edition published by Editorial Ivrea S.L.

under the exclusive license and authorization of I.T. Planning, Inc.

VAGABOND Vol 11

Una publicación de Editorial Ivrea S.L. Barcelona, España

Presidente y Dirección Editorial: Leandro Oberto Vice-Presidente: Pablo Ruiz ISBN: 987-562-196-X

Impreso en: Zukoy-5 S.L. - Depósito Legal: B-7557-2003 Septiembre de 2004 - Printed in Spain.





modernos aplicados incluso a deportistas (los actuales herederos del perfeccionamiento corporal). Aprovechando la experiencia de Inoue sobre el baloncesto hay algunos capítulos que comparan los entrenamientos no sólo físicos sino de reflejos e intuición que hicieron grandes figuras como Michael Jordan, en contraste con entrenamientos marciales actuales.

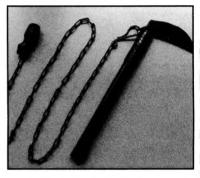
Puff, creo que ha sido una introducción más que extensa, cosa que viene muy bien ya que tengo muy poco que aclarar... Vayamos mejor con lo que corresponde de este número...

NIÑA DE LA POSADA

¿No os ha resultado medio extraña esa mención que hace Jotaro? Si bien tiene lógica con el diálogo, en realidad esto es un guiño para los que han leido la novela original. En el texto de Eiji Yoshikawa, Kocha, la niña de la posada Wataya (aquella que le lleva la flor a Musashi y él la corta en sus manos) se ofrece a curarle las heridas del rostro a Jotaro cuando éste vuelve todo arañado por el perro. Después de hacerlo, ambos empiezan a jugar en el establo de la posada y terminan toqueteándose y "haciendo Mmchuiiiikk" como diría Jotaro... Ésta es la verdadera razón de que Inoue hiciera referencia a ese personaje que tan poco apareció en este manga.

KUSARIGAMA

¿Qué se supone que es esta extraña arma que parece preocupar a tantos guerreros? El nombre Kusarigama significa literalmente "Cadena-Guadaña/Hoz". Es un arma muy poco ortodoxa para la época y tal y como su nombre lo indica se creó (como sucede con casi todas las armas tradicionales) a partir de un elemento campestre de uso común. En los tomos siguientes podréis ver en detalle todo el esplendor de este arma, pero no quería que os quedarais con la duda al terminar de leer este tomo.



Bueno, eso ha sido todo por este tomo, en cuanto tenga más novedades sobre el libro y sobre los muñecos prometo incluirlas en los tomos que vengan. Si queréis que hable sobre algún concepto histórico o cultural que os parezca que haya quedado poco claro escribid a la dirección de aquí abajo y con toda seguridad lo incluiré en el futuro. Nos veremos en el próximo número. Savounara

- Agustín Gomez Sanz

Enviad vuestros comentarios a:
 mangas@editorialivrea.com
Para mantenerte informado sobre nuevos
lanzamientos visita nuestra página web :
 www.editorialivrea.com

Aelaragiones de la Traducción

¡¡Hola a todos!! ¡¿Qué os ha parecido Crónicas del Viento?! Sin duda es un gran ejemplar para tener en la biblioteca samurai junto con los Vagabond... Bueno, y además, itengo novedades de Japón!! Aparte del reciente lanzamiento del tomo 20, y de una nueva camiseta oficial, finalmente ha salido a la venta ¡¡el segundo set de muñecos de Vagabond!! La escena que retratan esta vez (la anterior era la de la lucha de Inshun vs. Musashi) es justamente la que tendrá contra Baiken Shishido, así que tomad esto como

un adelanto-destripe. ^_^

Por si fueran pocas novedades, Takehiko Inoue ha co-escrito (e ilustrado la tapa) de un libro llamado "BU" (guerrero) dedicado a las artes marciales y el entrenamiento del cuerpo. Su co-autor es nada menos que Yoshinori Kono, una de las eminencias más importantes en lo que respecta a las artes marciales, el cual además de ser un maestro consagrado es un prestigiosísimo historiador. Así este libro es una suerte de ping pong entre los conocimientos del maestro Kono y todo el estudio y las experiencias que fue recolectando Inoue a lo largo de su trabajo (especialmente en Vagabond). Ambos son justamente amigos de la época en que Takehiko recién comenzaba su trabajo de investigación para este manga, y en el libro discuten no sólo la esencia y el sentimiento de los grandes guerreros del pasado sino que también hablan sobre entrenamientos







ESTE MANGA ESTA EDITADO EN SU SENTIDO DE LECTURA ORIGINAL JAPONES

<< COMO LEERLO >>



JAPONES



PORTADA, INICIO DE LECTURA





ORDEN DE LECTURA PANELES





ORDEN DE LECTURA GLOBOS



En Japón y varios otros países, la lectura se realiza exactamente a la inversa de como la hacemos nosotros. A fin de poder leer los mangas como estamos acostumbrados, estos se suelen publicar con las páginas espejadas. Muchos autores de manga, sin embargo, no están de acuerdo con esto ya que opinan que les distorsiona los dibujos. Por eso exigen como condición para vender los derechos de una serie que el editor extranjero se comprometa a respetar el sentido de lectura original japonés y no espeje las páginas. Si bien en un principio puede resultar chocante o complicado leer al revés, es sólo cuestión de práctica y una vez que nuestra mente se acostumbra resulta tan natural y placentero como leer en el sentido de lectura occidental.

